



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca
I. C. Scuola dell'Infanzia - Primaria - Secondaria 1° Grado
"P. FERRARI"

Via Circonvallazione n. 3 - 27057 VARZI (PV) - Tel. 0383-52140 - fax 0383-52659

E-mail: pvic81000q@istruzione.it - PEC: pvic81000q@pec.istruzione.it

CODICE FISCALE: 86002760188 - CODICE UNIVOCO PER LA FATTURAZIONE ELETTRONICA: UF27TH

Ai docenti dell'Istituto

A Coderdojo Voghera

Al Sig. Sindaco del Comune di Ponte Nizza

Al Sig. Sindaco del Comune di Cecima

Al Sig. Sindaco del Comune di Bagnaria

Al Sig. Sindaco del Comune di Val di Nizza

Alla DSGA

Al sito web

Oggetto: Evento "Coderdojo"-19 maggio 2018- Polo scolastico di Ponte Nizza

Si comunica che l'evento all'oggetto si terrà **sabato 19 maggio 2018 dalle ore 9.30 alle ore 12.30** presso il Polo scolastico di Ponte Nizza-Via alle scuole 4 – Ponte Nizza.

I CoderDojo sono **club gratuiti** il cui obiettivo è l'insegnamento della programmazione informatica ai ragazzi.

CoderDojo è un movimento aperto, libero e totalmente gratuito organizzato in centinaia di club indipendenti sparsi in tutto il mondo. Ogni Dojo organizza le proprie attività senza scopo di lucro.

Le attività di formazione ruotano intorno al gioco, allo scambio reciproco e al peer learning, secondo l'unica regola fondamentale di ogni dojo: **Be Cool**.

In Italia sono attivi dal 2012 oltre 80 dojo diffusi su tutto il territorio nazionale; la lista completa dei dojo è disponibile su:

www.coderdojoitalia.org

Coderdojo Voghera ,attivo dal 2015, realizzerà 3 laboratori nel Polo scolastico di Ponte Nizza.

Nel **triplo laboratorio si può scegliere tra tre proposte:**

1. aula 4-7 ANNI alla scoperta dei robot educativi e della realtà aumentata (QUATTRO TURNI di tre quarti d'ora: 9,30-10,15 coding 1, 10,15-11 coding 2, 11-11,45 AR, 11,45-12,30 blueboot)
2. aula 7-11 anni: programmiamo un videogioco con Scratch (TURNO UNICO 9,30-12,30, è necessario portare il proprio notebook dotato di alimentatore e mouse)
3. aula 11-14 anni, andiamo a costruire circuiti e piccole macchine con Little Bits: QUATTRO TURNI di tre quarti d'ora

Presentatevi circa mezz'ora prima dell'inizio del laboratorio se non avete già installato il software necessario.

La partecipazione è gratuita e i bambini/ragazzi partecipanti dovranno essere accompagnati da un genitore per tutta la durata dell'evento (dalle ore 9.30 alle ore 12.30). I bambini partecipanti al laboratorio per la fascia d'età dai 7 agli 11 anni dovranno portare un notebook con alimentatore e mouse.

Tutti i partecipanti avranno cura inoltre di portare una merenda.

É possibile effettuare l'iscrizione all'evento tramite il seguente link ai biglietti:

<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-coderdojo-voghera-nuovi-laboratori-allic-di-varzi-sede-ponte-nizza-45641472874>

Nel link potete trovare tutte le informazioni per partecipare.

Per iscriversi basta cliccare sul pulsante verde "registrati" e seguire le istruzioni.

I docenti avranno cura di informare le rappresentanti di classe segnalando che la presente informativa è pubblicata al sito web dell'Istituto "www.icvarzi.it"

Per ulteriori informazioni è possibile rivolgersi all'Animatore Digitale d'Istituto Rosanna Pezzati che interverrà come docente nei laboratori unitamente ai Professori Giorgio Remuzzi e Davide Zizioli e all'insegnante Maria Rosaria Introcaso.

Si ringrazia per la collaborazione.

Con i migliori saluti.

SCOLASTICO

Dalocchio

IL DIRIGENTE

Prof. Umberto

